|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 양식1 |  | |
| **GIGDC2021 요약기획서** | |
| **참가신청서(제작부문) 및 기획서 작성방법** | |
| 1. 작성 후, 최종 파일은 PDF 형태로 저장하여 제출해주시기 바랍니다. 2. 작성 시, 폰트(맑은 고딕)와 폰트크기(11pt) 등 서식 준수하여 주시기 바랍니다.   3. 항목별로 글자 수와 페이지 수 제한은 없으나 양식 별 작성분량을 준수하여 주시기 바랍니다.  - (양식1) 요약기획서 작성분량 : 5장 이내 | |
| . | |
| **1.게임 간단 소개** | |  | |  |  |
| 게임 로고  or  게임 타이틀 디자인   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | 게임 타이틀 | PartyBall | | | | 장르 | 캐주얼 / 퍼즐 | 소재 | 중력 전환 / 물리적 이동 | | 시점 | 사이드뷰 | 플랫폼 | Android | | 타겟층 | 캐주얼한 퍼즐 게임을 좋아하는 유저들 | | |  |  | | --- | | “PartyBall”은 모바일로 즐길 수 있는 캐주얼한 퍼즐 게임입니다.  플레이어는 단수 혹은 복수의 공이 들어있는 상자를 선택하고  공의 중력을 전환시키는 선을 그려 공을 구멍으로 넣는 퍼즐 게임입니다**.** | | |
| **2.게임 특징** | |
| **여러 형태의 퍼즐과 개성 있는 기믹을 가진 도구**  <Ligo>에는 주체의 크기를 늘이고 줄인다든가 중력의 방향을 바꾼다든가, 중력의 힘을 줄이는 등의 개성적인 도구들로 플레이어가 서 있는 기존 공간을 변형시키는 경험을 선사합니다. 이러한 도구를 활용하여 플레이어는 창의적으로 공간을 변형시켜 여러 형태의 퍼즐을 해결할 수 있습니다. | |
| **3.게임 플레이 방식** | |
| |  |  | | --- | --- | | **1** | **added가나다라마바사** | |  | |  |  |  | | --- | --- | | **2** | **added가나다라마바사** | |  | | | |
| **4. 게임 이미지 ( 예: 캐릭터, 컨셉아트, 게임 플레이 등 자료 첨부 )** | |
| |  | | --- | | **인게임 스테이지** | |  |  |  | | --- | | **도구 모델링** | |  | | |
| **5. 기타 추가 사항** | |
| 업데이트 계획  2022.07 : 스테이지 개수 추가, 스킨 개수 추가, 스테이지 리소스 변경  2022.08 : 구글플레이스토어, 원스토어 출시 예정 | |